

**Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 11/07/2017/ Domande/**

- 1) Il confronto nella versione originale del gioco dell'imitazione di Turing è fatto tra
  - a) un essere umano qualsiasi e un computer
  - b) un uomo e una donna
  - c) una donna e un computer
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 2) Un diagramma di flusso NON rappresenta un algoritmo se...
  - a) c'è più di un blocco di controllo
  - b) c'è più di un blocco di inizio
  - c) c'è più di un blocco di input
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 3) La 'A' in "RAM" sta per...
  - a) Algorithm
  - b) Access
  - c) Addition
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 4) Un programma è sicuramente scritto
  - a) in un linguaggio di programmazione
  - b) in un linguaggio naturale
  - c) nel linguaggio dei diagrammi di flusso
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 5) La macchina di Turing è
  - a) meccanica
  - b) astratta
  - c) elettronica
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 6) Uno scanner è
  - a) una periferica di solo output
  - b) una periferica di solo input
  - c) una periferica sia di input sia di output
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 7) "JPG" sta alle immagini come "MP3" sta a...
  - a) i suoni
  - b) i caratteri
  - c) il campionamento
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 8) SSD è la più recente tecnologia per...
  - a) eseguire calcoli
  - b) stampare forme in 3D
  - c) conservare dati
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 9) Il componente fondamentale per la comunicazione tra le componenti di un computer di chiama
  - a) Web
  - b) RAM
  - c) Internet
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 10) Qual è il problema dell'attuale versione del protocollo IP?
  - a) L'esaurimento degli indirizzi
  - b) L'esaurimento delle risorse energetiche
  - c) L'esaurimento dei computer
  - d) nessuna delle precedenti
  
- 11) In quale dei seguenti tipi di Computer Art si fa uso di numeri pseudocasuali?
  - a) Generative Art
  - b) Interactive Art
  - c) Random Art
  - d) nessuna delle precedenti

12) Il punto di riferimento artistico di Frieder Nake è

- a) Turing
- b) Pollock
- c) Duchamp
- d) nessuna delle precedenti

13) La sequenza delle operazioni di un algoritmo deve essere

- a) pseudocasuale
- b) finita
- c) infinita
- d) nessuna delle precedenti

14) Nella crittografia simmetrica, i messaggi codificati con una chiave possono essere decodificati

- a) solo con la stessa chiave
- b) solo con una chiave inversa
- c) mai
- d) nessuna delle precedenti

15) Una delle differenze tra un algoritmo e un programma è che

- a) l'algoritmo può essere scritto in italiano, mentre il programma no
- b) il programma può essere scritto in italiano, mentre l'algoritmo no
- c) non c'è nessun differenza tra un algoritmo e il programma corrispondente
- d) Nessuna delle precedenti

16) La quantità che solitamente chiamiamo "cento" viene rappresentata in base 2 così:

- a) 100
- b) 1100100
- c) 100100
- d) nessuna delle precedenti

17) Il blocco di output in un diagramma di flusso

- a) ha una forma ispirata a un monitor
- b) ha una forma ispirata a una tastiera
- c) ha una forma ispirata a un altoparlante
- d) Nessuna delle precedenti

18) Il termine "blog" nasce dalla fusione di:

- a) "blah" e "logica"
- b) "binary" e "logo"
- c) "bit" e "logorrea"
- d) nessuna delle precedenti

19) Un sistema "digitale" è basato su

- a) un'analogia
- b) l'uso delle dita
- c) una codifica
- d) nessuna delle precedenti

20) "Bach by Design" è un lavoro di

- a) Frieder Nake
- b) David Cope
- c) Matt Pearson
- d) nessuna delle precedenti

Esercizio 1)

Fornire la definizione di identità numerica e spiegare perché non possono esistere due entità che siano identiche in questo senso.

Esercizio 2)

Scrivere le istruzioni di una Macchina di Turing che funziona nel seguente modo: legge il simbolo sotto la testina e se esso è uno '0', la macchina lo lascia lì, si sposta a sinistra e termina, mentre se il simbolo letto è un '1', la macchina lo cambia in uno '0' e si sposta a destra per riprendere daccapo le sue operazioni.

Informatica per la Comunicazione/ Verdicchio/ 11/07/2017/ Risposte/ **SOLUZIONI**

Matricola \_\_\_\_\_

Cognome \_\_\_\_\_ Nome \_\_\_\_\_

**Risposte al questionario (1 punto per risposta corretta, punteggio minimo: 13/20)**

In caso di ripensamento, inserire la nuova risposta sotto quella vecchia, alla riga "Corr".

D.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ris.	D	B	B	A	B	B	A	C	D	A	A	C	B	A	A	B	D	D	C	B
Corr																				

**Risposta Esercizio 1:**

[cfr. libro di testo](#)

**Risposta Esercizio 2:**

q1      0      0      S      q0  
q1      1      0      D      q1